

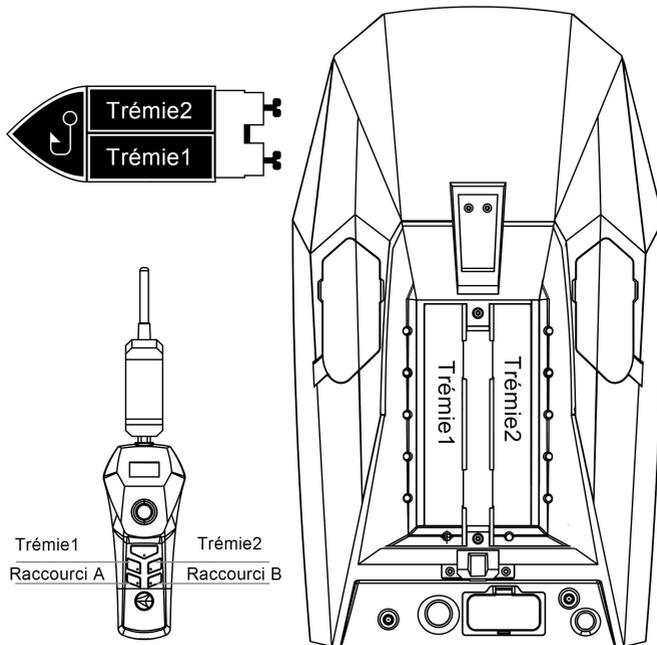
CatchX

黒武士

CATCHX BLACK SAMURAI

Guide de démarrage rapide

Modifié le 2023/05/23



Veillez visiter <https://rippton.com/tutorial> pour regarder le tutoriel vidéo de CatchX BLACK SAMURAI.

**VEUILLEZ LIRE LA SECTION 6 ET 7 DU MANUEL D'UTILISATION
AVANT DE LIRE CE GUIDE.**

INTRODUCTION

Cher client,

Nous vous remercions d'avoir acheté le bateau-appât CatchX BLACK SAMURAI (désigné ci-après par BLACK SAMURAI).

BLACK SAMURAI est un bateau-appât intelligent avancé, doté d'une capacité de charge de 3 kg et d'une portée de 800 mètres. Avec la poignée ergonomique, il est facile à transporter.

Vous pouvez contrôler BLACK SAMURAI soit avec notre application nommée "**Rippton Boat**" (sans fonction sociale) ou "**Rippton**", soit avec la télécommande. Nous espérons que vous apprécierez chaque voyage de pêche en compagnie de BLACK SAMURAI.

Avant de commencer à apprendre comment l'utiliser, veuillez télécharger l'application "**Rippton Boat**" ou "**Rippton**" sur votre appareil mobile. Vous pouvez trouver l'application "Rippton Boat" ou "Rippton" sur le Google Play Store, Samsung Galaxy Apps, Huawei Store pour le système Android, ou l'App Store pour le système iOS. L'installation de l'application nécessite Android System 8.0 ou version ultérieure et iOS 9.0 ou version ultérieure.

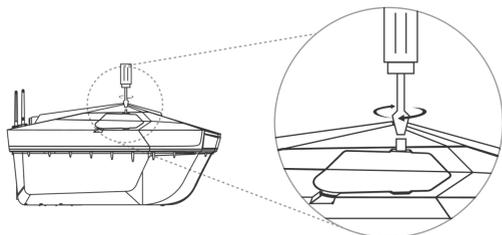


Rippton Boat

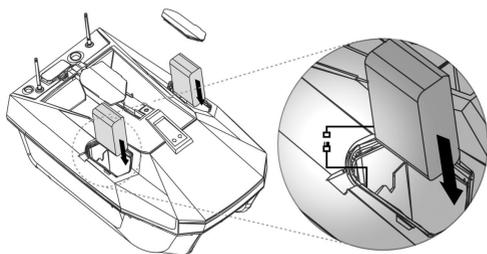


Rippton

1. Installation des piles



Utilisez votre main ou votre propre tournevis pour déverrouiller les compartiments à piles.

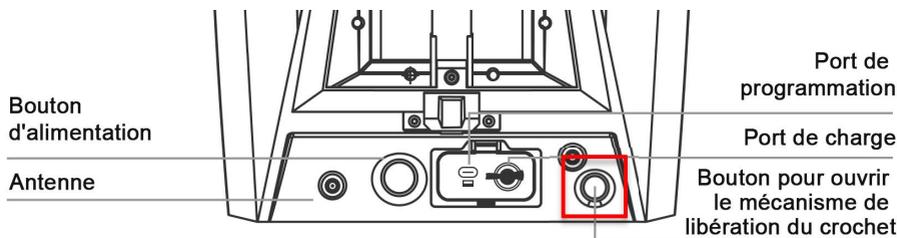


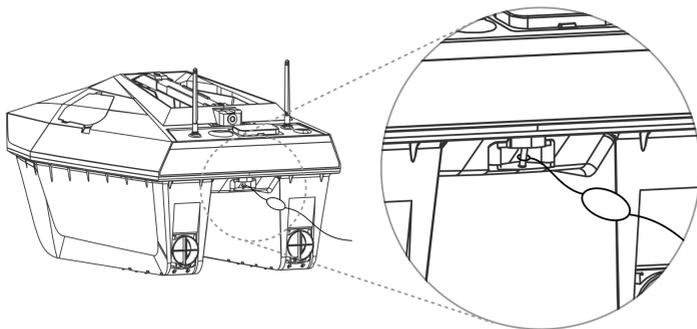
Ouvrez les deux compartiments à piles et placez-y deux piles entièrement chargées respectivement.

2. Contrôle de la bande lumineuse à LED

Double-cliquez sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour allumer/éteindre à la fois la bande lumineuse à LED avant et la bande lumineuse à LED arrière.

3. Attachez la ligne de pêche.





Appuyez sur le bouton indiqué dans le carré ci-dessus pour ouvrir le mécanisme de libération de l'hameçon, qui restera ouvert pendant 5 secondes et se refermera automatiquement. Attachez la ligne de pêche lorsqu'il est ouvert.

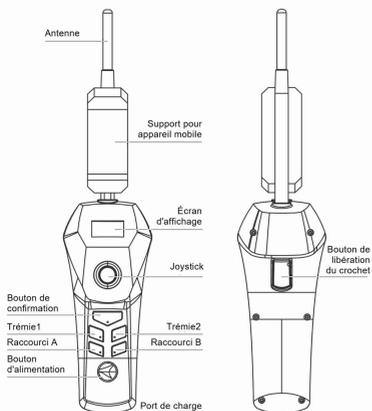
Remarque: La version CatchX Basic/BLACK SAMURAI a une antenne, et la version CatchX Pro a deux antennes.

4. Comment utiliser la télécommande

4.1 Résumé"

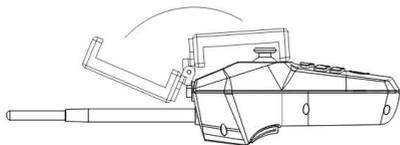
BLACK SAMURAI est capable de couvrir 800 mètres contrôlés par sa télécommande.

La télécommande est équipée d'un écran d'affichage et de boutons de différentes fonctions, comme le montre l'image ci-dessous. **Veillez vous référer à la section 6 et 7 du manuel d'utilisation pour une description détaillée des fonctions.**

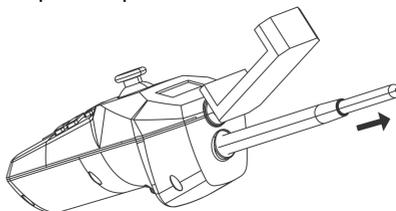


4.2 Préparation de la télécommande

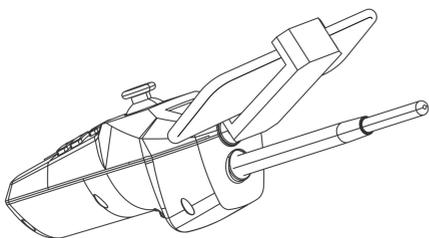
Étape 1 Dépliez le support



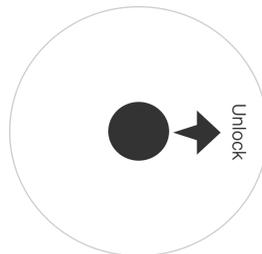
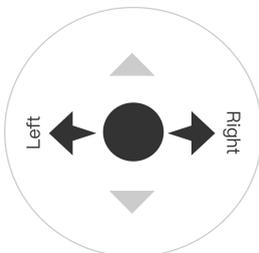
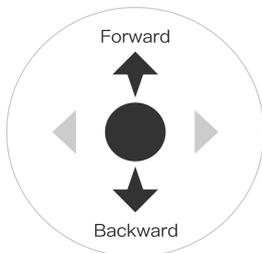
Étape 2 Dépliez les antennes.



Étape 3 Attachez votre appareil mobile au support de l'appareil mobile.

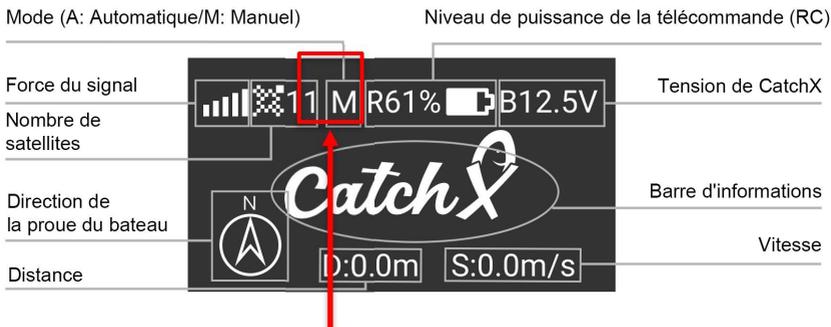


4.3 Utilisation du Joystick



CONSEIL : Déplacez le joystick complètement vers la droite pendant 3 secondes pour déverrouiller.

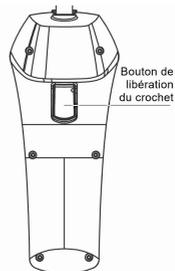
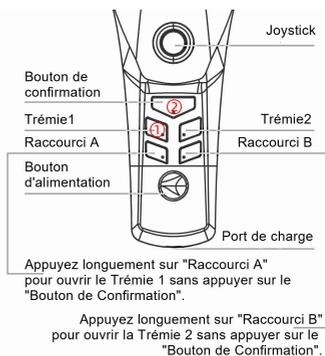
4.4 Relâcher la friandise et la ligne de pêche accrochée à l'aide de la télécommande



Si vous avez l'intention d'utiliser la télécommande pour libérer le burley et/ou la ligne de pêche, assurez-vous que l'écran de la télécommande affiche **M** (mode manuel).

Wenn Sie beabsichtigen, den Hopper 1 freizugeben, drücken Sie die Taste **HOPPER1** und halten Sie die **BESTÄTIGEN-Taste** gedrückt oder halten Sie die Taste **Shortcut A** lange gedrückt, um Hopper 1 zu öffnen, ohne die **BESTÄTIGEN-Taste** zu drücken. Shortcut B ist für Hopper 2.

Wenn Sie den Haken freisetzen möchten, drücken Sie die **HOOK RELEASE-Taste**, warten Sie, bis auf dem Bildschirm "Haken ausgewählt" angezeigt wird, und drücken Sie dann die **BESTÄTIGEN-Taste** lange.

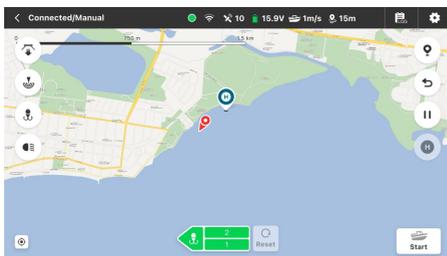


Pour plus de détails sur l'utilisation de la télécommande, veuillez vous référer aux sections 6 et 7 du manuel d'utilisation.

5. Comment utiliser votre appareil mobile pour contrôler

Avis : Préchargement de la carte sur l'application

Lorsque vous utilisez BLACK SAMURAI dans une nouvelle zone, avant de connecter le bateau à votre appareil mobile, il est toujours nécessaire d'entrer d'abord dans l'application "Rippton Boat" ou "Rippton" avec une connexion Internet. Ensuite, accédez à l'interface de fonctionnement (voir 5.2 ci-dessous) pour précharger la carte de l'endroit où vous avez l'intention de pêcher.



5.1 Connexion (la télécommande et le bateau sont allumés)

Étape 1 : Ouvrez les paramètres Wi-Fi sur votre téléphone et recherchez "catchx_xxxxxx".

Étape 2 : Appuyez sur "catchx_xxxxxx" et saisissez le mot de passe 12345678.

Cette étape fera perdre la connexion Internet à votre appareil mobile.

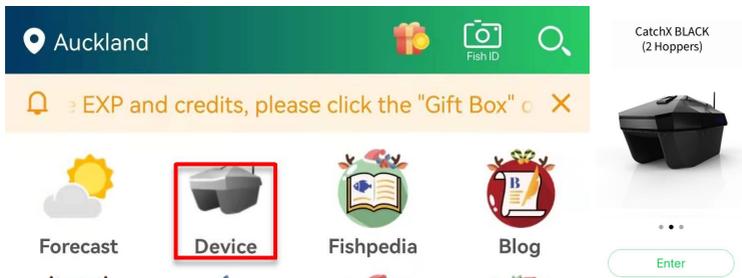
5.2 Opération

1: DTéléchargez et ouvrez "Rippton Boat", sélectionnez CatchX Black, puis appuyez sur "Entrer";

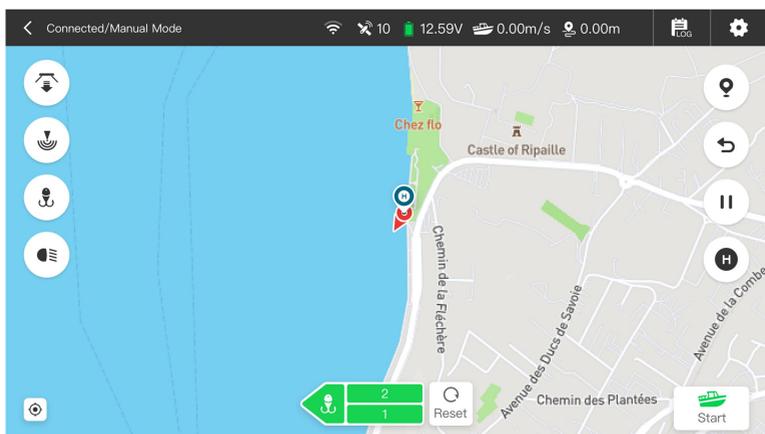


Ou

2. Téléchargez et ouvrez "Rippton", appuyez sur "Appareil" en haut pour sélectionner CatchX Black..



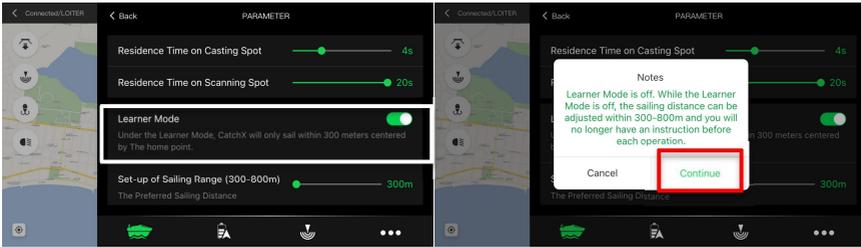
Avant de définir une mission, veuillez consulter l'image ci-dessous pour comprendre la signification de chaque icône.



- | | | | |
|---|---|---|------------------------------------|
|  | Gestion de mission |  | Points historiques |
|  | Mission de balayage
(En coopération avec votre sonde de pêche) |  | Retour au point de départ |
|  | Libération du crochet |  | Mettre en pause la mission |
|  | Allumer/Éteindre la lumière |  | Définir un nouveau point de départ |
|  | Retour à l'interface précédente |  | Démarrer la mission |
|  | Nombre de satellites |  | Force de la connexion |
|  | Niveau de batterie |  | Distance depuis le point de départ |
|  | Afficher le journal |  | Vitesse |
| | |  | Paramètres communs |

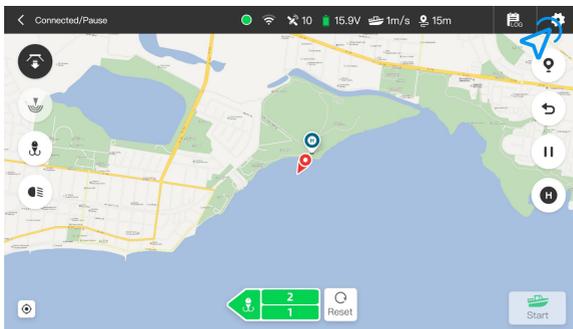
Si un nouveau bouton apparaît en raison de la mise à jour de l'application, veuillez trouver des informations plus détaillées sur le groupe Rippton CatchX sur Facebook.

Le **mode Apprentissage** (la plage de navigation est limitée à 300 mètres) est activé automatiquement la première fois que vous accédez à la page. Il peut être désactivé dans les Paramètres communs. 

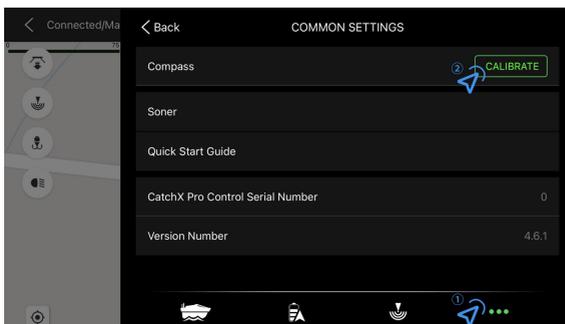


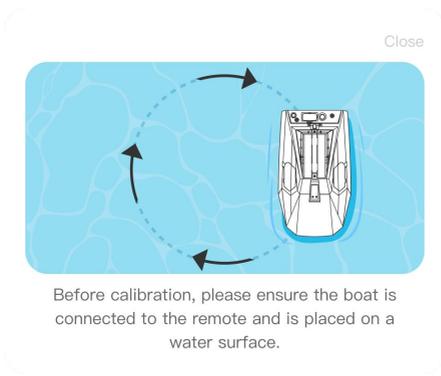
Étape 3 : Calibrage

- A. Une fois que le bateau est connecté à l'application, appuyez sur l'icône en forme de roue dentée en haut à droite de l'interface de l'application pour accéder aux **"PARAMÈTRES COMMUNS"**.



- B. Appuyez sur l'icône des points de suspension en bas à droite, puis choisissez **"CALIBRER"** une fois que le bateau a été placé sur la surface de l'eau et correctement connecté à la télécommande. Le bateau effectuera automatiquement la calibration lui-même sur l'eau.



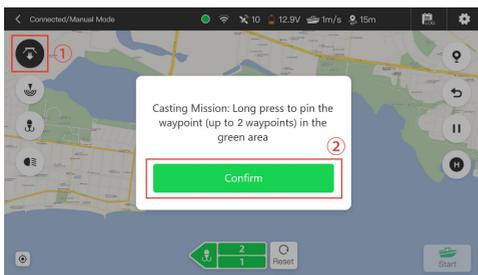


Before calibration, please ensure the boat is connected to the remote and is placed on a water surface.

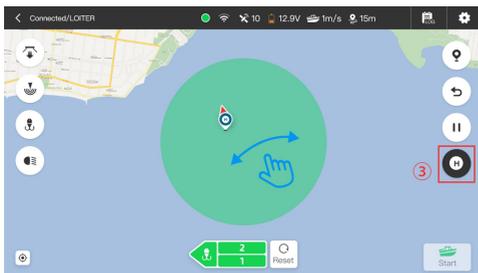
Remarque :

Il est toujours nécessaire de calibrer BLACK SAMURAI dans de nouveaux endroits situés à plus de 3 km du dernier endroit où vous avez utilisé le bateau.

Étape 4 : Définir un itinéraire pour la mission de lancer.

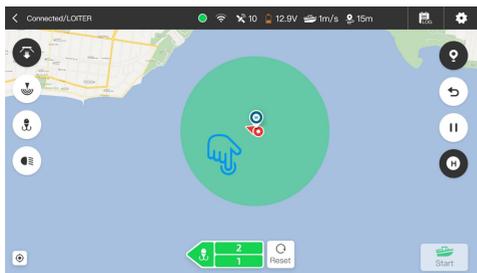


4.1 Appuyez sur le bouton "Gestion des missions" (dans le carré 1) en haut à gauche pour commencer à définir un itinéraire pour votre mission de lancer. Appuyez sur le bouton vert pour confirmer (dans le carré 2).

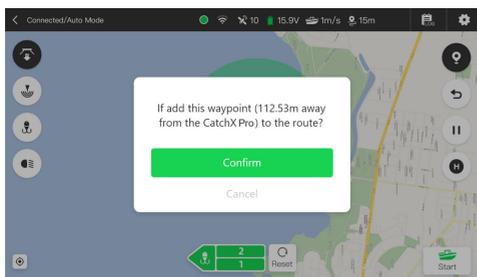


4.2 Appuyez sur le bouton "H" (dans le carré 3) pour définir le point de départ de la mission. Déplacez la carte pour placer l'icône "H" à l'endroit souhaité comme point de départ.

Appuyez à nouveau sur le bouton "H" pour confirmer.

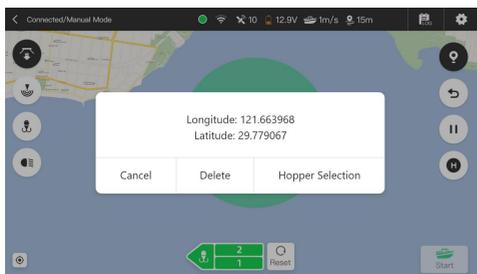


4.3 Après avoir défini le point de départ, appuyez longuement sur le point que vous souhaitez dans le cercle vert jusqu'à ce que la boîte de dialogue s'affiche.



4.4 Appuyez sur "Confirmer".

Répétez le processus mentionné ci-dessus si vous souhaitez ajouter plus de points de passage (mais pas plus de 2 points de passage).



4.5 Si vous souhaitez supprimer le point de passage sélectionné, appuyez dessus, puis sélectionnez "**Supprimer**" dans la boîte de dialogue qui s'affiche.

Étape 5 : Sélectionnez les trémies

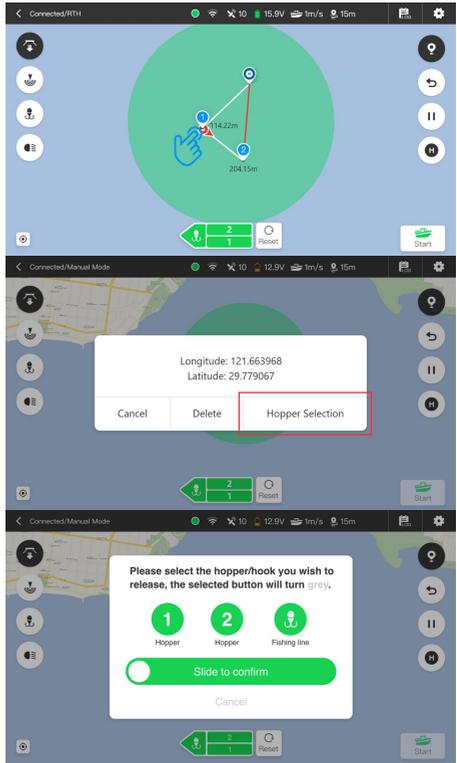
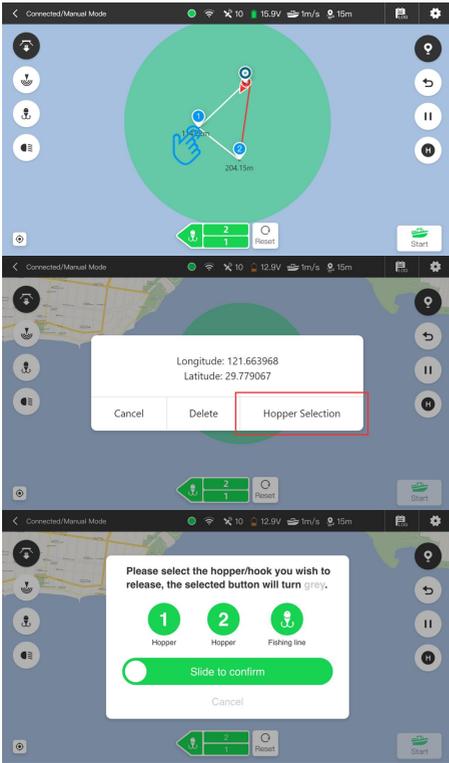
Il existe deux façons de sélectionner les trémies, ce qui détermine directement le mode de la mission : entièrement automatique et semi-automatique.

Entièrement automatique

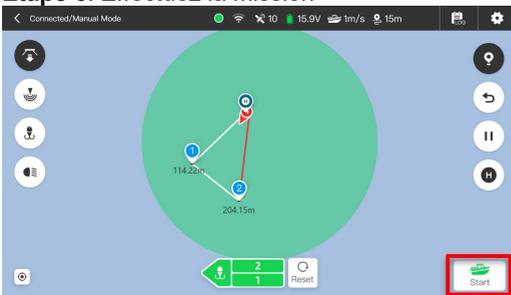
- ✓ Avant d'effectuer la mission, appuyez sur le point de passage sélectionné, puis appuyez sur "**Sélection de trém0.20**" pour confirmer quelle trémie ou ligne de pêche doit être relâchée sur quel point de passage.

Semi-automatique

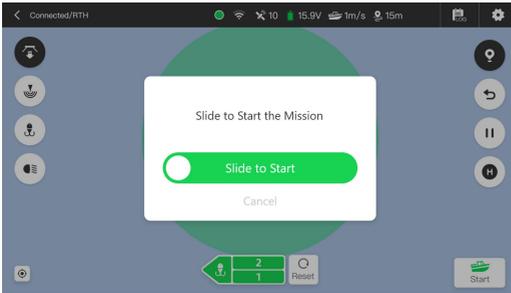
- ✓ Si vous démarrez une tâche sans sélectionner de trémies avant que le bateau ne commence à naviguer, vous devrez confirmer quelle trémie doit être relâchée à chaque fois que le bateau atteint un point de passage sélectionné.



Étape 6: Effectuez la mission

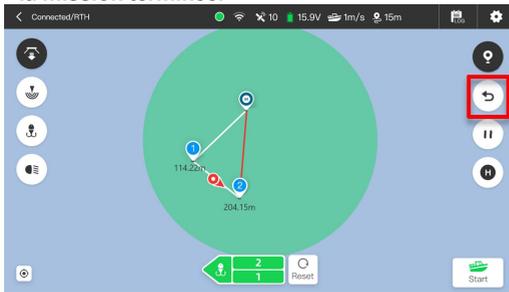


- a) Appuyez sur "Démarrer" dans le coin inférieur droit.



b) Faites glisser pour démarrer.

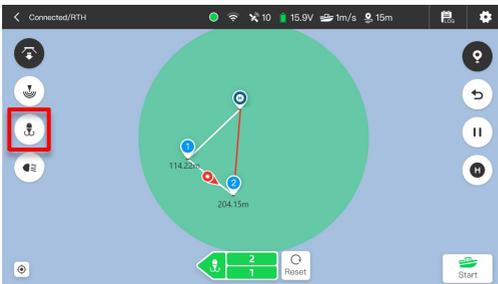
REMARQUE : BLACK SAMURAI retournera automatiquement au point de départ une fois la mission terminée.



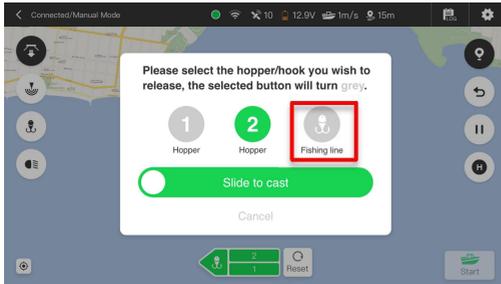
Si vous souhaitez annuler la mission en cours, il existe deux méthodes :

- 1) Appuyez sur le bouton "Retour au point de départ". Le bateau reviendra au point de départ précédemment défini ;
- 2) Déplacez le joystick de la télécommande vers le bas pendant 3 secondes. Le mode de fonctionnement passera en "Manuel" et le bateau restera à l'endroit où il s'est arrêté.

Étape 7: Lâchez le crochet.

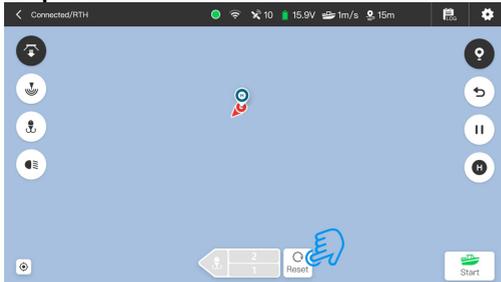


- a) Lorsque le bateau arrive à l'endroit où vous souhaitez libérer le crochet, appuyez sur le troisième bouton du côté gauche. Vous pouvez également sélectionner le point de libération du crochet lors de la sélection des trémies avant le début de la mission.



b) Glissez pour lancer.

Étape 8 : Réinitialisez les trémies et le crochet.

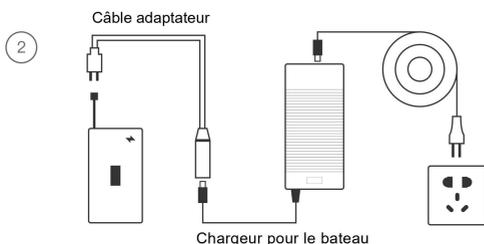
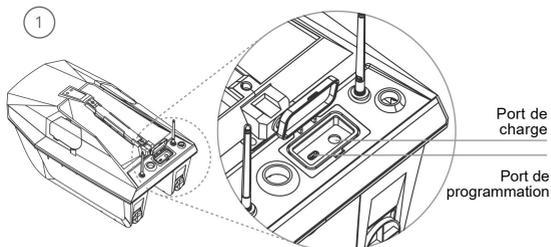


Lorsqu'une mission est terminée, la couleur de l'indicateur des trémies utilisées et du crochet passera du vert au gris, comme indiqué en bas de l'image de gauche.

Veillez appuyer sur le bouton "**Réinitialiser**" pour que l'état de toutes les trémies et du crochet redevienne disponible..

6. Chargement

6.1 Bateau appât

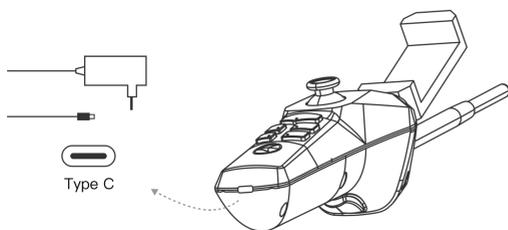


Recharge directe : port de charge DC 5,5 / 2,5 (veuillez vous référer à ***l'image 1***).

Veuillez noter que les deux batteries doivent être à l'intérieur du bateau ensemble lors de la recharge directe. Il faut 4 à 6 heures pour une charge complète.; ou

Donnez une charge séparée aux batteries (veuillez vous référer à ***l'image 2***) après les avoir retirées du compartiment de la batterie.

6.2 Remote Control



Connectez le côté type-C du chargeur de la télécommande au port d'alimentation. Il faut 2 à 3 heures pour une charge complète.



Catch and eXplore the Future

Pour consulter le manuel d'utilisation numérique et les tutoriels vidéo, veuillez visiter <https://www.rippton.com/>.

Si vous avez des questions, veuillez contacter support@rippton.com